Licensed by Nintendo®
for play on the

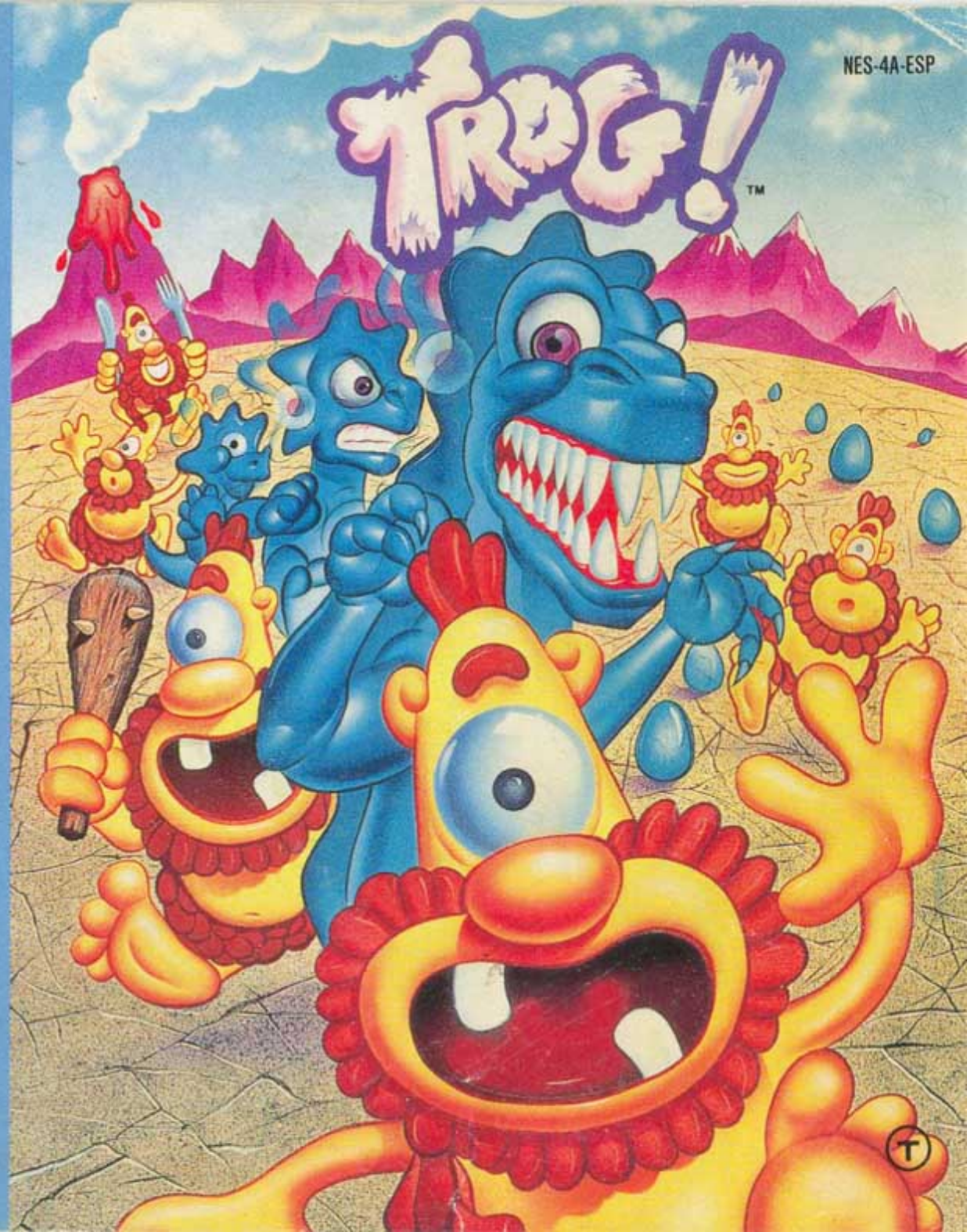
Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Acclaim®
entertainment, inc.

NES-4A-ESP

TROG!™



This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System™.

This game is licensed by Nintendo® for play on the Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

La Historia de Trog

Hace mucho, mucho tiempo, en un país llamado Og, vivía una criatura de un solo ojo cuyo nombre era Trog, junto con dos personajes muy parecidos, dos traviesos dino-mitas llamados Bloop y Spike.

Spike y Bloop tienen un pasatiempo favorito...robar huevos de trog. Los trogs tienen una comida favorita...dino-mitas, como Spike y Bloop. Es una buena receta para la aventura, especialmente cuando pozos sin fondo y catapultas de la edad de piedra se añaden a los peligros...

Afortunadamente, los trogs comen muy rápido, pero piensan muy despacio. ¡Cómete una piña y convierte el almuerzo en un banquete de trogs!

¿Estás preparado para la diversión?

¿Listo para luchar con un trog?

Lucha como Spike. Lucha como Bloop. ¡El primer dino-mita en llegar al refugio gana!

Prepárate Para Og

CARGAR EL JUEGO

1. Asegúrate de que la consola está apagada.

2. Introduce el cartucho "Trog" tal y como se describe en el manual de NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.™

3. Enciende la consola.

Entonces verás la pantalla de presentación de "Trog". Pulsa el botón START para pasar a la pantalla de selección de nivel.

Selección de Nivel

Tienes 10 segundos para escoger uno de los tres niveles, EASY, ADVANCED o EXPERT. Utiliza los brazos izquierdo o derecho del bloque de control para iluminar tu elección, y pulsa los botones A o B.

Si no eliges ninguno en 10 segundos, comenzarás el juego en el nivel que se encontrara iluminado al acabarse el tiempo.

NOTA: En la opción de dos jugadores, el primero que pulse START para pasar a la pantalla de selección de nivel controlará el nivel a seleccionar. En la opción de un solo jugador, tendrás que seleccionar el nivel y el personaje que representes mediante el control en el que hayas pulsado START.

Selección del Número de Jugadores

Puedes intentar robar huevos de trog tú solo o con ayuda de un amigo. Simplemente recuerda que 2 jugadores representan dos oportunidades de tomar postre para Trog. Seguro que a él le gustará la idea.

En la opción de 1 jugador, utiliza el control 1 si quieres ser Bloop y el control 2 si quieres ser Spike.

En la opción de 2 jugadores, el segundo jugador puede comenzar a jugar una vez que haya pasado la pantalla de selección de nivel pulsando el botón START del segundo control. Los huevos que queden en la isla se colocarán a rayas, y cualquier dino-mita podrá cogerlos...de manera que ve a por ellos, ya que cada dino tendrá que luchar por sí mismo.

Para todas las islas (excepto las descritas arriba al comenzar a jugar el segundo jugador), Spike cogerá los huevos amarillos, y Bloop los azules.

Los Controles

El dibujo muestra los puntos de control para los dino-mitas.

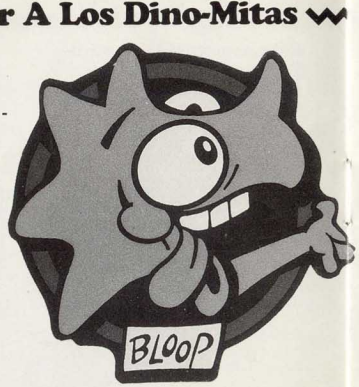
Cómo Controlar A Los Dino-Mitas

PARA CAMINAR - Pulsa cualquier brazo del bloque de control.

PARA LANZAR UN PUÑETAZO - Pulsa los botones A o B.

PARA DETENER EL JUEGO - Pulsa el botón START.

PARA VOLVER AL JUEGO - Vuelve a pulsar el botón START.



¿Cómo Es Og?

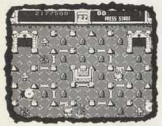
El país de Trog, Og, se compone de muchas islas. Algunas son seguras, excepto por los pozos de alquitrán o los acantilados que van a dar al mar. Sin embargo, otras contienen numerosos peligros, como pozos sin fondo, grandes piedras o fuegos abrasadores.

Trog protege algunas de las islas con defensas construidas con huesos de dinos. No podrás atravesarlas, excepto por medio de las cabinas de teletransporte. Pero ten cuidado cuando utilices estas cabinas. Todas están marcadas, y sólo te llevarán a los lugares cuyos símbolos coincidan. Asegúrate de entrar en la cabina correcta, o te convertirás en la cena del trog.

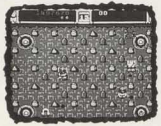
Más Sobre Og

Dentro de Og, las islas se encuentran divididas por canales. La única manera de atravesarlos es intentarlo en las catapultas trog, pero no siempre van a funcionar como tú quieres. Podrían lanzarte sobre un barranco, pero también podrían lanzarte derecho a la guarida de un trog.

Los trogs no necesitan teletransportes ni catapultas. No sólo pueden sumergirse bajo el agua y volver a salir en cualquier momento, sino que también cuentan con el último artefacto prehistórico para volar, los zapatos con muelles. Algo más que una moda fosilizada, los zapatos con muelles permiten al trog moverse por todo Og...y hacia tí.



Cabina de Teletransporte



Catapultas

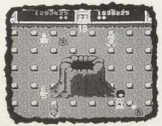
Zapatos con Muelles

Cómo Robar Huevos

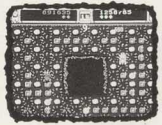
Los dino-mitas roban huevos de trogs colocándose encima de ellos. Esto hace que los trogs se enfaden, de modo que cógelos todo lo rápido que puedas y corre a un lugar seguro. Simplemente recuerda que el lugar donde se encuentre tu refugio no parpadeará hasta que hayas cogido todos los huevos de tu color.

Bonificaciones Para Dino-Mitas

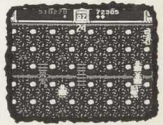
Trog pierde todos los huevos, se le escapa su cena y tiene que volver a casa. ¿Cuál será su recompensa? ¡Nada! Pero tú...puedes tomar parte en 3 niveles de bonificación.



Trog BBQ



Captura Diamantes

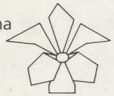


Fiesta Trog

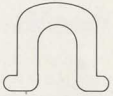
Dinamita Dino-Mita

Los dino-mitas pueden pegar muy fuerte, pero van a necesitar algo más para derrotar a un trog.

Para convertirte en un dino-sprite super rápido, colócate sobre una flor roja.



La herradura de la suerte te protege con un anillo mágico, mientras que la piña convierte a los dino-mitas en Tyranosaurus Rex.



Colócate sobre un bloque de hielo, y congelarás a Trog en un abrir y cerrar de ojos.

Colócate sobre una catapulta y pulsa los botones A o B, y haz que Trog salga disparado como una bala.

Dinos Muertos - El Plato Favorito De Un Trog

A los trogs les encanta comer dino-mitas, no hay nada que les guste más. Sin embargo, si tu dino es aplastado por una rueda gigante, si cae en un pozo de alquitrán, resulta alcanzado por disparos o cae desde un acantilado...también estarán contentos. Ya sabes...los dinos sólo tienen 3 vidas, y a los trogs les gustarla agotarlas...a menos que pulses START dentro de los 10 segundos siguientes a perder la tercera vida. Entonces contarás con 3 vidas más y otras 2 opciones de continuar, con 3 vidas cada una. Si las pierdes, a menos que hayas encontrados vidas de bonificación, vas a desaparecer del juego muy, pero que muy rápido.

La Hora de Comer

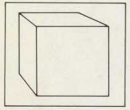
De modo, dino-mita, que quieres huevos de trog, ¿eh? Bueno, Trog ya tiene preparados sus cubiertos. Le gusta devorar dinos, y guardar los huesos para comerlos a medianoche. Pero si quieres ganar tendrás que hacer algo más que no dejarte comer. Los puntos son fundamentales. Esto quiere decir que no basta con conseguir huevos, sino que también tienes que matar trogs. Con 2 jugadores, podrás conseguir puntos llegando el primero al refugio, pero solo o en pareja tendrás que conseguir una bonificación y conseguir la mayor cantidad de puntos. De modo que, ¿preparado para la hora de comer? El estómago del trog comienza a pedirle comida. Tendrá que decidir qué quiere, ¿dino-hamburguesa o mita-qué?

Dinos Frescos

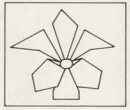
Los dino-mitas que consigan las mejores puntuaciones podrán grabar sus iniciales al final del juego. Utiliza los brazos superior e inferior del bloque de control para ir de la Z a la A.

Utiliza los brazos izquierdo y derecho para avanzar a izquierda o derecha y colocar tus iniciales. Una vez que lo hayas hecho, pulsa los botones A o B para volver a la pantalla de título de "Trog".

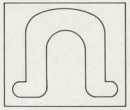
Og Log (Un Repaso Rápido A Los Objetos)



BLOQUE DE HIELO
Congela a Trog.

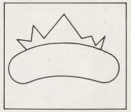


FLOR ROJA
Convierte a los dino-mitas en dino-mitas más rápidos.

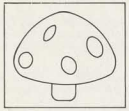


HERRADURA DE LA SUERTE
Protege a los dino-mitas con el anillo mágico.

PIÑA
¡Tened cuidado, trogs! Aquí llega T-Rex.



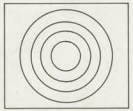
PLACA CALIENTE
Pulsa los botones A o B para poner un trog en la barbacoa.



CHAMPIÑÓN
Hace que los dino-mitas avancen más lentamente.

FUEGO
¡Puede asar a un dino!

POZOS DE ALQUITRÁN
La peor pesadilla de un dino.



CATAPULTA
El único modo de volar.

PASILLO DE AVANCE
Atrévete a pasar por él.

GARANTIA

ESTE PRODUCTO GOZA DE UN PERIODO DE GARANTIA DE 90 DIAS. PARA QUE DICHA GARANTIA SEA VALIDA, CONSERVA EL COMPROBANTE DE COMPRA (FACTURA O NOTA DE LA TIENDA) Y ENVIANOS LA TARJETA DE GARANTIA DENTRO DE LOS 15 DIAS POSTERIORES A LA FECHA DE ADQUISICION.

CONDICIONES DE LA GARANTIA:

1- La garantia cubre todos los gastos de piezas y mano de obra, pero no los de transporte. El envio del producto a nuestra Central de Servicios y su posterior re-envio al usuario deberá correr por cuenta de éste. SPACO S.A. no se hace responsable de pérdidas o deterioros producidos por el servicio de Correos u otros medios de transporte.

2- No se considerarán con derecho a reparación en garantia los cartuchos que hayan resultado dañados por negligencia, golpes, o uso indebido. La garantia quedará también anulada si el cartucho ha sido abierto sin autorización de SPACO S.A., o manipulado por técnicos ajenos a neustra Central de Servicios.

3- También quedarán excluidos de la garantia aquellos cartuchos destinados a fines distintos de uso privado.

QUE HACER EN CASO DE AVERIA:

1- Si tu cartucho deja de funcionar, o lo hace de forma defectuosa, llama al siguiente número para consultar a nuestro servicio técnico:

(91) 803 46 42

2- En caso de que no se pueda resolver tu problema por teléfono, envianos el cartucho a:

SPACO S.A.
CENTRO DE SERVICIOS
POLIGONO INDUSTRIAL DE TRES CANTOS
C/ LA INDUSTRIA 8
28760 TRES CANTOS
MADRID

3- Al enviarnos tu cartucho, no olvidas indicar claramente cuáles son los sintomas que has observado.

SI TU CARTUCHO NO ESTA EN GARANTIA:

Si tu cartucho no está en garantia, debes seguir los mismos pasos indicados, aunque lógicamente tendrás que abonar contra reembolso los gastos de reparación.

ESTA GARANTIA SOLO ES VALIDA DENTRO DEL TERRITORIO NACIONAL ESPAÑOL.

PRECAUCIONES:

1 No guardes este cartucho en lugares muy calientes o muy fríos. No lo golpees ni lo dejes caer. No lo desmontes.

2 No toques las conexiones. No las humedezcas ni ensucies, ya que esto podría dañar el cartucho y/o la consola.

3 No lo limpies con bencina, aguarrás, alcohol u otros disolventes similares.

PRECAUCION

NO USAR CON SISTEMAS TV DE PROYECCIÓN DE IMAGEN

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (NES). Este tipo de televisiones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos. También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas una televisión de proyección con los juegos de NES, tanto Nintendo como Spaco S.A. como Acclaim Entertainment, Inc., no se hacen responsables de los posibles danös. Nintendo no se hace responsable de los daños que se puedan producir. Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juego; otras imágenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisiones. Por favor, consulta con el fabricante de tu televisión para mayor información.

TROG™ © 1990. Todos los derechos reservados. Con autorización de McNay Manufacturing Company. Acclaim y Masters of the Game son marcas registradas de Acclaim Entertainment Inc. Todos los derechos reservados. © 1991 Acclaim Entertainment Inc. Todos los derechos reservados.

Y A 20330

PROXIMAMENTE

THE SIMPSONS™
BART VS. THE SPACE MUTANTS

BRAND X SPRAY PAINT NO CFCS

MATT GROENING

Acclaim® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Acclaim Entertainment, Inc. The Simpsons™ & © 1991 Twentieth Century Fox Film Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Printed in Japan.

Acclaim® es una marca registrada de Acclaim Entertainment, Inc. Los Simpsons™ and © 1991 Twentieth Century Fox Film Corporation. Todos los derechos reservados. Printed in Japan.

Licensed by Nintendo® for play on the Nintendo Entertainment System®

Acclaim® entertainment, inc
Masters of the Game™

Distributed and Marketed by **SPACO, SA** CENTRO DE SERVICIOS POLIGONO INDUSTRIAL DE TRES CANTOS C/ LA INDUSTRIA 8 28760 TRES CANTOS MADRID-ESPAÑA.